

**Saison 2023-2024**



# Ligne Technique ETRA

*Présentation Clubs*





- Recherche d'uniformité encore et toujours = Mieux compris / Mieux accepté
  - Un « Cap » clair pour tous les acteurs du foot BFC : Clubs/Arbitres
    - Des Priorités qui ciblent les axes d'amélioration

UNIFORMITE

TRANSPARENCE

PERFORMANCE

Ligne technique ETRA

# 3 Priorités Techniques 23/24



Affiner le couple  
« Cohérence / Séquence Temporelle »



Renforcer la gestion des bancs de  
touche



Améliorer la collaboration A/AA  
sur situations spécifiques



Ligne technique ETRA

# 2 points d'uniformité 23/24



1/ Gestion temps additionnel

2/ Equipements Joueurs



# I/ Couple « cohérence/Séquence temporelle »



## A/Pourquoi cette priorité

- Faire mieux accepter nos décisions par l'environnement
- Parce que bien arbitrer c'est « sentir » ce que le jeu et l'environnement attend des arbitres.

## B/Nos attentes techniques

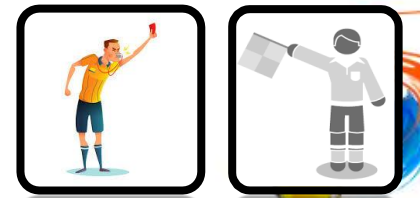
- **Mettre en place 2 niveaux de lecture :**
  - **1<sup>er</sup> niveau : Situations incontournables = Application lois du jeu**
  - **2<sup>ème</sup> niveau : Situations interprétables = prise en compte du contexte**

## C/Les outils pour atteindre l'objectif

- Sentir « le moment »
- Imaginer les scénarios
- Saisir les opportunités de se faire comprendre

## E/ Ce qu'il faut retenir :

- Faire la différence entre situation « incontournable » et « interprétable »
- **Sentir ce que le football attend des arbitres**
- J'imagine les scénarios pour ne pas être surpris
- Une séquence temporelle n'est pas quelque chose de figé. Son temps varie en fonction des évènements.



### A/Pourquoi cette priorité

- 22/23 : Une thématique travaillée mais pas aboutie
- Des incompréhensions qui persistent
- Des comportements sur les bancs qui ne sont pas en phase avec les valeurs du football

### B/Les attentes techniques

- **Intervenir OBLIGATOIREMENT sur le « non acceptable »**
- Redéfinir le « qui fait quoi » et le « comment » entre Arbitre, Assistant et Délégué

### C/Vos outils pour atteindre l'objectif

- La Loi
- Process à établir avant match : Qui fait quoi ? – Quand ? – Comment ?
- Intelligence de collaboration
- L'empathie et Prise de responsabilité

### E/ Ce qu'il faut retenir :

La gestion des bancs :

1. Intervention tout de suite pour ne pas que la situation s'envenime
2. Intervention de manière graduée, proportionnelle
3. Intervention de manière rapide, lisible et sobre

La collaboration Equipe Arbitrale/Délégué : **Une PRIORITE ABSOLUE**



Rendre « intelligent » et donc « efficace » le couple « ARBITRE/DELEGUE »

## 3/ Process de collaboration A/AA



### A/Pourquoi cette priorité

- Parce que 6 yeux seront toujours plus efficaces que 2.
- Voir ne suffit pas, il faut ensuite se faire comprendre
- Choisir ces moments d'intervention. Je n'interviens pas tout le temps mais quand la situation le nécessite.

### B/Nos attentes techniques

- Marquer la différence entre « collaboration attendue » et « d'ingérence »
- Identifier les situations où la collaboration est attendue
- Définir un cadre d'intervention : rapide et efficace

### C/Vos outils pour atteindre l'objectif

- Process à établir avant match : Qui fait quoi ? – Quand ? – Comment ?
- Courage et Prise de responsabilité
- Intelligence de collaboration

### E/ Ce qu'il faut retenir :

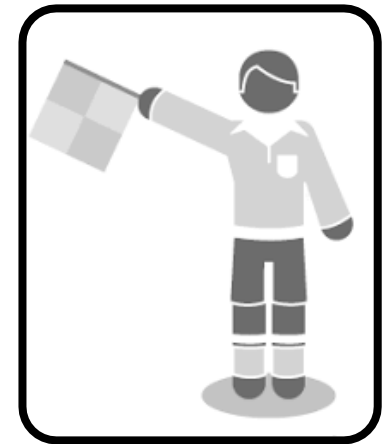
- La Collaboration attendue quand l'assistant à « Meilleur Angle » + « Situation EVIDENTE »
- « J'ose » mais « je ne m'emballe pas »
- La collaboration se fait avec assurance et la certitude : mots utilisés, posture
- Un process de collaboration efficace est un process qui s'exécute rapidement et lisiblement

# 2 points d'uniformité 23/24



1/ Gestion temps additionnel

2/ Equipements Joueurs







## 1/ Temps additionnel

La célébration de but « excessive » devra être pris en compte dans le décompte des arrêts de jeu

### Les motifs de récupération des arrêts de jeu :

- Remplacements : 30''
- Examen des blessés et transport hors du terrain : 1' minimum
- Les pertes de temps délibérées
- Toutes autres motifs tels que les célébrations de but excessives



## 2/ Equipement JOUEURS

22/23 : des tolérances très disparates d'une rencontre à une autre

### 2 enjeux 23/24 :

Trouver un équilibre intelligent entre  
« Respect de la loi » et « réalité du  
foot amateur »

Uniformité d'application

## 2/ Equipement JOUEURS

**Cuissards Longs même couleur que short.** (les collants noirs seront toutefois tolérés pour le gardien uniquement sur les compétitions R1-R2-R3-JAL)



### Explications :

La loi 4 impose aux joueurs des cuissards longs de la même couleur que la couleur du short. Toutefois pour le gardien qui est le joueur qui court le moins et du fait que les cuissards longs de couleurs ne sont pas courants sur le marché, **une tolérance UNIQUEMENT pour le gardien** de porter un cuissard long de couleur noir sera autorisé

## 2/ Equipement JOUEURS

**Cuissards courts** même  
couleurs ou remontés sous le  
short **OBLIGATOIREMENT**



### Explications :

*La loi 4 impose aux joueurs des cuissards courts de la même couleur que le short ou de sa couleur dominante.*

*Toutefois pour des raisons médicales certains joueurs portent des compressants médicaux d'une autre couleur que leur short. Ces compressants médicaux seront acceptés **UNIQUEMENT** sur présentation d'un certificat médical.*



## 4/ Equipement JOUEURS

**Sous-maillots** mêmes couleurs que les manches ou couleur dominante du maillot **ET** même sous maillots pour tous les membres de la même équipe

### Explications :

*La loi 4 impose que les sous maillots soit de la même couleur que la couleur du maillot ou de sa couleur dominante.*

*Les bras étant un élément clé dans le jugement du hors jeu, il est demandé **aux équipes d'appliquer la règle comme telle** afin de permettre aux arbitres assistants de travailler dans de bonnes conditions.*

*Par ailleurs, au contraire des compressants longs pour les jambes, il existe sur le marché un grand nombre de compressants manches longues de couleurs différentes permettant aux équipes et aux joueurs de s'équiper conformément à la règle*



## 4/ Equipement JOUEURS

**Chaussettes coupées :** tout dépend de la hauteur où seront coupées les chaussettes et si un effort de couverture avec du strap est fait.

### Preuve de bon sens

#### Explications :

*La loi 4 impose qu'en cas de chaussettes coupées pour utilisation de chaussettes blanches, un strap de la même couleur que la chaussette principale soit utilisé, recouvrant correctement la chaussette blanche. Il est donc demandé aux joueurs d'appliquer cette règle afin d'éviter que la chaussette blanche ne vienne prendre le pas sur la chaussette principale.*





**Bonne Saison**

