



# DEMANDE D'AVIS PRÉALABLE ÉCLAIRAGE (APE) - E1 à E3

Classement actuel

Classement sollicité

# 1

## FICHE D'IDENTITÉ

### IDENTITÉ

Nom officiel de l'installation :

NNI (Numéro National d'Identification) :

District d'appartenance :

Ligue d'appartenance :

### COORDONNÉES DE L'INSTALLATION

Rue :

Complément :

Lieu-dit :

Code Postal :

Commune :

### PROPRIÉTAIRE/GESTIONNAIRE DE L'INSTALLATION

Nom du propriétaire/gestionnaire :

Rue :

Code Postal :

Commune :

E-mail :

Téléphone :

# 2

## SIGNATURE

Nature des travaux envisagés :

J'atteste l'exactitude des éléments renseignés ci-dessus et des pièces transmises (cf. page 2) :

Nom/Prénom :

Fonction :

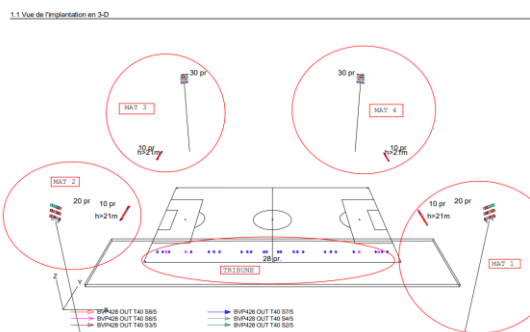
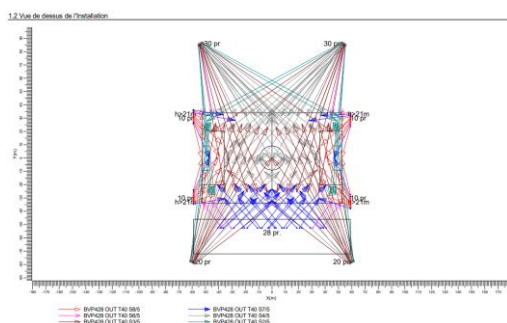
Signature :

Le :

## Plan coté de l'aire de jeu



- Implantations cotées des mâts et/ou des tribunes (implantation latérale, angulaire et/ou derrière les buts)
- Préciser les positions des projecteurs par rapport aux lignes de touche et de but



## Caractéristiques des projecteurs (Article 3.1)

- Nombre, Type, Puissance
- IRC (Indice de Rendu des Couleurs)
- TC (Température de Couleur)

Code	Nb	Type de luminaire	Type de lampe	Puissance (W)
A	30	BVP428 OUT T40 S8/5	1 * LED2370-4S/857	1427.5
B	34	BVP428 OUT T40 S7/5	1 * LED2370-4S/857	1427.5
C	8	BVP428 OUT T40 S6/5	1 * LED2370-4S/857	1427.5

## Résultats photométriques (Article 3.2)

- Niveau d'éclairement moyen horizontal (EhMoy) et constantes d'uniformités (U1h et U2h) prévus avec l'alimentation principale sur la base du maillage
- Niveau d'éclairement moyen vertical (EvMoy) et constantes d'uniformités (U1v et U2v) prévus avec l'alimentation normale calculée selon la procédure, sur les 4 plans pour E1 et E2, et sur 2 plans pour le niveau E3
- Niveau d'éclairement moyen horizontal (EhMoy) prévu avec l'alimentation de substitution sur la base du maillage uniquement lorsque la totalité des projecteurs n'est pas reprise



## Tableaux d'implantations, d'orientations des projecteurs et inclinaison maximale de l'axe optique des projecteurs par rapport à la verticale (Article 3.3)

Nb et Code	Position			Points de Visée			Angles de Visée		
	X (m)	Y (m)	Z (m)	X (m)	Y (m)	Z (m)	Rot	Incl90	Incl0
1 * A	-32.00	-45.00	22.30	5.50	-29.30	0.00	22.7	61.3	0.0
1 * A	-32.00	-45.00	22.30	-20.80	11.20	-0.00	78.7	68.7	0.0
1 * A	-32.00	-45.00	22.30	-22.50	11.20	-0.00	80.4	68.6	0.0
1 * A	-32.00	-45.00	22.30	-23.50	11.20	0.00	81.4	68.6	0.0
1 * A	-32.00	-45.00	22.30	-36.25	11.20	-0.00	94.3	68.4	0.0

## Tableaux de calculs des taux d'éblouissement (GR)

