

LE SUPERVISEUR FUTSAL

SON RÔLE



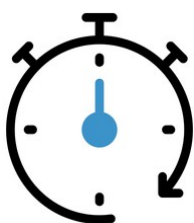
Le superviseur n'est pas juste un observateur... Il n'est pas non plus délégué.

Sa mission est de veiller au bon déroulement de la rencontre ou du plateau.

Il vient en soutien des clubs, principalement les nouveaux; par contre, il ne se substitue pas à eux mais assure un accompagnement pour la mise en place de l'organisation.

Il vient également en soutien des arbitres.

Sa mission est qu'à terme, il n'y ait plus besoin de superviseurs et que les clubs gèrent les rencontres seul (+ nomination de délégués)



AVANT LE MATCH

Il s'assure de la mise en place du match et le respect du protocole en vigueur principalement dans la zone sportive.

Il veille à la bonne préparation du match (feuille de match, table de marque, console ou chrono/compteurs de faute, chasubles remplaçants, banc de touche...)

Il se munit de la copie du règlement, des modalités, feuilles de match vierge et de son compteur de fautes papier.

Il veille au respect des horaires, principalement au respect de l'heure du coup d'envoi.



PENDANT LE MATCH

Durant la rencontre, il observe, calme si besoin les participants (sans avoir les prérogatives d'un délégué).

Il note les points positifs et négatifs pour échanges durant les réunions de la commission **Futsal et/ou Tous les Footballs et Sport Santé**.

Il observe les joueurs susceptibles d'intéresser le responsable technique pour la sélection.



APRÈS LE MATCH

A la fin du match, il veille au retour au calme et accompagne les arbitres; il veille également au respect des formalités administratives et vérifie la propreté des équipements en particulier des vestiaires mis à disposition au départ des équipes avec le responsable/organisateur de la salle.

Échange avec les clubs, les arbitres pour le bon avancement du développement (pas sur le match). Voir également pour les possibilités de créneaux pour les journées suivantes.

Il fait un rapport succinct au président de la Commission Futsal et TLSF & SS et au responsable technique sur l'ensemble du match/plateau.